

A-OUVERTURES**1 - A LA COULEUR****1.1- OUVERTURE DE 1****A- A priori**

- 1T-1K= 12H ou 13HL à 23 HL avec 3 cartes mini
- 1C-1P= 12H ou 13 HL à 23 HL avec 5 cartes mini

On ajoute 1 point de longueur à partir de la 5^{ème} carte ou concentration d'honneurs dans les couleurs longues

On retire 1 point en cas d'honneur sec ou mariage sec (RD,DV.etc)

B-A postérieur avec fit (points HLD)

Réévaluer la main en points de distribution :

3=chicane, 2=singleton, 1=doubleton, **2 pour le 9^{ème} atout** et 1 ensuite par atout.

1.2- OUVERTURE DE 2 FAIBLE = 2 CŒURS OU 2 PIQUES ET 5 A 10 H CONCENTRES

-Couleur 6^{ème} robuste sans 4 cartes dans l'autre majeure. En 4^{ème} position il faut être près de l'ouverture, autrement ouvrir d'IC/P, le partenaire pourra vérifier la force grâce au Drury.

Réponses au 2 faible**A-Enchères d'arrêt**

- Passe= Mis fit
- Soutien simple= prolongement du barrage
- Soutien à saut= main forte pour gagner ou main faible en super barrage
- 3SA=18-20H sans soutien et volonté de jouer ce contrat

B- Enchères forcing pour 1 tour

- 2SA= 15HLD et plus + jeu régulier

-Changement de couleur= 16HL et plus et belle couleur 5^{ème} et plus

Sur ces réponses forcing, l'ouvreur :

-mini: répète sa couleur (3C ou 3P)

-maxi: **8 -10H - autre couleur:**

- au niveau de 3: avec As ou Roi (prioritaire)
- au niveau de 4: avec courte (avec courte à pique, dire 4C pour ne pas dépasser la manche à coeur)
- 3SA: sans As ni Roi ni courte (6332)

Toujours tenir compte de la vulnérabilité

1.3-OUVERTURE DE 2 TREFLES =18-23 H ou 22-23 H -FORT INDETERMINE. FORCING POUR UN TOUR

Avec - 5 cartes dans la majeure il faut **21/22 H**
6 « « « « « « « « « « 18/21 H

| <u>Ouvreur</u> | <u>Répondant</u> |
|----------------|--|
| -2T | -2K (conventionnel) même avec 0 point |

Redemande**Ouvreur****Répondant**

- 2C- 2P= 2 fort à C ou à P
- 2SA=22- 23 H régulier
- 3T, 3K, 3C, 3P= couleur 7^{ème}, 8 levées de jeu en majeure, 9 en mineure. On compte 1 levée de jeu à partir de la 5^{ème} carte
- 3SA=puissant bicolore majeur au moins 5-5 répondre en Texas sur Stayman, 4T pour 4C, 4K pour 4P (3 cartes mini)

- 2SA=artificiel 4-8H sans saut.
- 3SA= 9-10H régulier + arrêts

-3SA=puissant bicolore majeur au moins 5-5 répondre en Texas sur Stayman, 4T pour 4C, 4K pour 4P (3 cartes mini)

-4C/P avec 8 cartes maitresses

-4T avec 6C et 5P : répondre la meilleure majeure

-4K avec 6P et 5C : « « « « « « « « « « « « « « « « « «

| <u>Ex1</u> | Ouvreur | Répondant |
|------------|---------|---|
| ADV72 | 2T | 2K |
| ADV94 | 3SA | Texas sur stayman- 4T pour 4C 2 - 4K pour 4P |
| AR | | |

| <u>Ex2</u> | Ouvreur | Répondant |
|------------|---------|-----------|
| AR1096 | 2T | 2K |
| ARD983 | 4T | 4C/4P |
| D | | |
| 2 | | |

1.4-OUVERTURE DE 2 CARREAUX= 24 H OU HL ET PLUS OU 9 LEVEES DE JEU EN MAJEURES ET 10 EN MINEURES- Forcing de manche

On compte 1 levée de jeu à partir de la 5^{ème} carte

A- Réponses

- 2C = Pas d'As- 0 à 7 H
- 2P = 1 As et pas de jeu 4 à 7H
- 2SA= Pas d'As et 8H et +
- 3T = 1As et du jeu 8H et + (pour ne pas dévoiler la couleur de son as)
- 3SA= 2 As

Ou

- 2C = Pas d'As- 0 à 7 H
- 2P = Un As majeur
- 2SA = Pas d'As et 8H et +
- 3T = As de trèfle
- 3K = As de carreau
- 3C = 2 As de même couleur (T/P ou K/C)
- 3P = 2 As de même rang (T/K ou C/P)
- 3SA = 2As mélangés (T/C ou K/P)

B- Redemande

- 2SA= 24H mini - jeu régulier sans limite maximum, mêmes réponses que sur l'ouverture de 2SA (voir A-2.2.)
- 3SA= volonté de jouer cette manche
- Couleur au moins 5^{ème}
- C- Après intervention du No 2 , toute réponse est naturelle

2 - A SANS ATOUT**2.1- 1 SANS ATOUT- 15-17 H DISTRIBUTION- 4432- 4333- 5332****2.1.0- Réponse avec main régulière**

- 8/9HL=2SA
- 10/15HL= 3SA
- 16/17HL=4SA quantitatif
- 18HL et + = 6/7SA

2.1.1- STAYMAN (8HL mini)

Stayman à éviter avec une main 4333 sauf si 2 couleurs non gardées

| Ouvreur | Répondant |
|---------|--|
| -1SA | - 0 à 7 H= Passer - 8H et+ -avec 1 ou 2 majeures 4 ^{ème} = 2Trèfles |

Redemande de l'ouvreur sur réponse 2 Trèfles

- 2K= pas de majeure
- 2C= 4 cartes à Cœur, pas 4 cartes à Pique
- 2P= 4 cartes à Pique, pas 4 cartes à Cœur
- 2SA=4 cartes à Cœur et 4 carte à Pique, le répondant devra faire un texas sur Stayman :
- 3T pour 3C, 3K pour 3P avec 8/11 HL
- 4T pour 4C, 4K pour 4P avec 12 HL et +

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

2.1.2- TEXAS

Même avec 0 point- 5 cartes en majeures et 6 cartes en mineures de 0 à 8HL ou 5 cartes et 1 singleton et 9HL mini

| Ouvreur | Répondant |
|---------|------------------------------------|
| -1SA | -2K demande à l'ouvreur de dire 2C |
| | -2C " " " 2P |
| | -2P " " " 3T |
| | -3T " " " 3K |

Avec 1 beau Sans Atout (16- 17H) et 4 cartes dans la couleur de votre partenaire rectifier le Texas avec saut.

| Ex: | <u>Si le répondant possède:</u> | | |
|-------|---------------------------------|----|--------------------------------|
| AV5 | 1SA | 2K | 10 |
| RD102 | 3C | | V98743 <u>il dira 4 Coeurs</u> |
| AD108 | | | 94 |
| 73 | | | A982 |

Redemande du répondant

- 0 à 7 H- passer
- 8 à 10 H et + : - 3 majeure si irrégulier
- 2/3SA (régulier-5332)
- 4C ou 4P et 6 cartes

2.1.3- CAS PARTICULIERSLe répondant a 5/ 4 majeur

Sans espoir de manche- 0 à 7 H
Faire un Texas

Avec espoir de manche

Avec 8H Let plus faire un Stayman et sur réponse 2K nommer la majeure 5^{ème} au palier de 2

Le répondant a 5/ 5 majeur ou +Sans espoir de manche

Faire un Texas de la meilleure majeure

Avec espoir de manche- 8H et +

Faire un Texas à 2K et sur rectification à 2C dire 2P ou 3P (avec 10h et+) l'ouvreur saura qu'il s'agit de 5/5 majeur avec du jeu.

En cas de préférence pour 1 couleur et 10HLD ou +

-4T= préférence Cœur

-4K=préférence Pique

Le partenaire a au moins 3 cartes dans l'une des couleurs, il doit répondre la majeure la plus longue.

Le répondant a une belle couleur 6^{ème}

-A partir de 14HLD : 3K-3C-3P (enchère de chelem), 3T est exclu , ce serait un texas K

-4C ou 4P= enchère de conclusion (pour protéger l'entame)

| Ex- | 1SA | 3P |
|--------|-----|----|
| ADV652 | | |
| 2 | | |
| R104 | | |
| A95 | | |

| Ex- | 1SA | 4P |
|---------|-----|----|
| V108764 | | |
| R5 | | |
| RV96 | | |
| 8 | | |

L'enchère de 4SA est quantitative avec 16/17 HL (recherche de chelem). Si l'ouvreur est mini, il passera.

2.2 - 2 SANS-ATOUT- 20-21H
DISTRIBUTION- 4432- 4333- 5332**2.2.1- STAYMAN**

| Ouvreur | Répondant |
|---------|---|
| 2SA | - 0 à 4H = Passer |
| | - 5H et + |
| | -avec 1 ou 2 majeures 4ème = 3 trèfles |
| | -sans majeure 4 ^{ème} et en cas de misfit dire 3SA |
| | -main 4333 même avec 1 majeure 4ème dire 3 SA |

Redemande de l'ouvreur sur réponse 3 Trèfles

- 3K= pas de majeure
- 3SA= 4 cartes à cœur et 4 cartes à pique. Le répondant devra faire un Texas sur Stayman : 4T pour 4C, 4K pour 4P
- 3C= 4 cartes à cœur, pas 4 cartes à pique
- 3P= 4 cartes à pique, pas 4 cartes à cœur

2.2.2- TEXAS (même avec 0 point)

Avec majeures 5^{ème} uniquement
-3K demande à l'ouvreur de dire 3C
-3C demande à l'ouvreur de dire 3P
Avec un jeu faible le répondant passera (0 à 5H)

Avec 21H et 4 cartes dans la couleur de votre partenaire rectifier le Texas et demander la manche

2.2.3- CAS PARTICULIERS (majeures 5/5 ou 5/4)

Même chose que pour 1SA (cf A.2.1.3)

2.2.4-TEXAS MAJEUR MODERNE (recommandé)
(Bessis-Cronier-Quantin tome 1 page 77)

Le répondant doit posséder au moins 4/5 H

Face à un Texas majeur, l'ouvreur ne rectifie que s'il possède 3 cartes, s'il n'est pas fitté il annonce 3SA.
En conséquence le répondant devra passer s'il détient une main très faible sur l'ouverture de 2SA

| Ex RV84 | Ouvreur | Répondant |
|---------|---------|-----------|
| A2 | 2SA | 3K |
| AD72 | 3SA | |
| AD3 | | |

| | Ouvreur | Répondant |
|-------|---------|-----------|
| A10 | 2SA | 3K |
| DV5 | 3C | 3SA ou 4C |
| AR863 | | |
| AD5 | | |

Un contrat de 2SA (8 plis) sera souvent meilleur qu'un contrat de 3P ou 3C avec 7 atouts (9 plis)

3 – BARRAGES**3.1- COULEUR LONGUE (Honneurs concentrés - 5 à 10 H)**

- 3T-3K-3C-3P il faut 7 cartes par 2 gros honneurs et 5/8 levées de jeu
- 4T-4K-4C-4P il faut 8 cartes et 6/8 levées de jeu
- Rouge contre vert, ouvrir un palier en dessous avec des cartes moyennes**

3.2- 3 SANS ATOUT

Couleur mineure 7/8ème pleine + arrêt dans une couleur
annexe : RX- DVx
Réponse= Passe avec arrêts et mini 1 ou 2 cartes dans les mineures

= 4T s'il ne veut pas jouer la manche à SA, l'ouvreur passera ou rectifiera à 5T ou 4 ou 5K.

4 - OUVERTURES FAIBLES

En 3^{ème} et 4^{ème} position après passe et 9/ 11H

| | | |
|--------|-------|--------|
| AR1097 | 1083 | D93 |
| 107 | ARD97 | R105 |
| R1082 | 107 | 73 |
| 65 | 864 | RD1054 |

Ouvrir d'1 pique Ouvrir d'1 cœur Ouvrir d'1 trèfle
et sur réponse 1C
ou 1P, passer.

Réponses sur ouvertures faibles majeures

- 2 trèfles DRURY et 11 HLD et + 3 cartes mini
régulier dans l'ouverture, demande à l'ouvreur : 'Avez-vous
ou non une valeur d'ouverture ?' Remplace le 2SA fitté

| | |
|------------------|-----------|
| Ouvreur | Répondant |
| 1C ou 1P | 2T Drury |
| 2K coup de frein | 2C ou 2P |

Si l'ouverture était normale et la redemande à 2K naturelle
avec 5C ou 5P et 4K, sur réponse 2C ou 2P, l'ouvreur
continuera les enchères.

Si sur le 2K coup de frein le répondant possède 4 cartes dans
la majeure, il devra faire une enchère à 3 dans cette majeure.
Le Drury entraîne les modifications suivantes :
La réponse de 1SA sur 1C ou 1P peut aller jusqu'à 11H, la
réponse de 2SA fitté est remplacée par le Drury

B- INTERVENTIONS**1- A LA COULEUR****1.1- AU NIVEAU DE 1**

-soit 12 à 18HL couleur majeure au moins cinquième même
sans gros honneur (à partir de 19HL on utilise le contre
toutes distributions)

-soit 8H (vert), 10H (rouge) avec 2 honneurs ou une belle
distribution (singleton)

Peut être une indication d'entame

A-Réponses aux interventions au niveau de 1 avec soutien

Le partenaire ne doit pas oublier que l'intervention ne garantit
pas l'ouverture

*Avec un jeu fitté mais pas très fort il faut utiliser les soutiens
directs conformément à la loi des atouts*

Points HLD =2 pour le 9^{ème} atout, 1 pour les suivants

-Avec moins que 8HLD il doit passer

-De 8 à 12HLD –soutien au palier de

- 2 avec 3 ou 4 atouts, jeu régulier

- 3 avec 4 atouts, jeu irrégulier

- 4 avec 5 atouts + 1 singleton de préférence

Exemples : Après

| | | | |
|-------|------|--------|-----|
| Ouest | Nord | Est | Sud |
| 1T | 1C | 1Passe | ? |

| | | |
|--------|-------|-------|
| P D864 | D8764 | D876 |
| C R632 | R632 | R8632 |
| K 84 | 4 | 4 |
| T V86 | V86 | V86 |

| | | |
|--------------|----------------------|----------------------|
| 2 C | 3C | 4C |
| 9 HLD faible | 11 HLD | 11 HLD |
| | 4 atouts 1 singleton | 5 atouts 1 singleton |

*Avec un jeu fitté plus fort il faut utiliser le cue bid (mini
11HLD)*

Ex : 1K-1C-P-2K permet de s'arrêter au niveau le plus bas si
l'intervention est faible.

B-Réponses sans soutien

-Autre couleur, forcing pour un tour : recherche d'un
contrat à SA

-Sans atout : force + arrêts

1.2- AU NIVEAU DE 2 SANS SAUT

-soit couleur 6^{ème} robuste

-soit couleur solide et valeur d'ouverture

Ex- Intervention à 2 trèfles après ouverture d'1 pique
adverse

| | | |
|---------|---------|-------|
| 9 | R8 | 975 |
| D108 | 72 | 62 |
| 972 | RV7 | AR4 |
| ARV1075 | AD10752 | ARV72 |

1.3- AU NIVEAU DE 2 MAJEURE AVEC SAUT

-équivalent du 2 faible

1.4- SUR OUVERTURE MINEURE et 11/12 H

-A- 2 CARREAUX

- montre un 5/5 majeur ou +

| | | |
|----------------|---------|-------------------------------|
| Ex-1K, 2K avec | ADV82 | Répondre en texas sur stayman |
| | RV10643 | mini 3 cartes |
| | 8 | 3T pour 3C |
| | 4 | 3K pour 3P |

-B- 2SA

-montre les 2 couleurs 5^{èmes} les moins chères et une
main forte (5 perdantes maxi)

Ex-1K, 2SA avec V5

RD1074

2

ARV42

1.5- SUR OUVERTURE MAJEURE et 11/12 H

- 2SA = bicolore mineur 5/5 et + forcing pour 1 tour,
répondre la meilleure mineure

- Cue bid= l'autre majeure et les trèfles (5/5 de préférence)

- 3T= l'autre majeure et les carreaux (5/5 de préférence)

1.6- SUR LES OUVERTURES DE BARRAGE

Au palier de 3 il faut 6 cartes ou 5 très robustes et une valeur
d'ouverture. *Le contre est d'appel (voir B- 3-2)*

*Sur ouverture de 3T/K, 4K=5/5 Majeure, réponse=meilleure
majeure*

*Sur ouverture majeure de 3C/P, 4SA= 5/5 mineures,
réponse=meilleure mineure*

Dans les 2 cas, 5 perdantes maxi non vulnérable,

1-7-INTERVENTION DU JOUEUR No 4

Les 2 adversaires ont parlé

1-7-1- Couleur

-mêmes critères que pour l'intervention du 2 en plus
dangereux puisque les 2 adversaires ont parlé

1-7-2- A Sans-Atout

-naturel, main régulière, 16-18H+ arrêts dans les couleurs
annoncées

Enchères forcing pour 1 tour

1-7-3-Contre d'appel

-Ouverture + les 2 autres couleurs au moins 4/4

1-7-4- Cue bid (*jeu fort*)

-de la couleur de l'ouvreur = bicolore des 2 autres couleurs au
moins (5/5)

-de la couleur du répondant = naturel, robuste couleur 6^{ème},
valeur d'une intervention au niveau de 2 (*non forcing*)

-après la réponse de 1SA à l'ouvreur, le cue bid montre les 2
majeures sur ouverture mineure, l'autre majeure sur ouverture
majeure (couleurs au moins 5^{ème} autrement contrer).

1-7-5-2SA

-Bicolore défensif des 2 autres couleurs, non vulnérable
couleurs 5-4, 5-5 ou plus

2 - A SANS ATOUT**2.1- AU NIVEAU DE 1SA**

Jeu régulier 16 à 18 HL

Tenue dans la couleur adverse. 1,5 tenue sur ouv. 1C 1P
Avec 4 C et 4 P, contrer sur une ouverture mineure avec le même nombre de points, plutôt que d'annoncer 1 Sans Atout.

2.2- AU NIVEAU DE 2SA et 17-19H

- double tenue sur ouverture 2 faible

2-3- SUR LES OUVERTURES DE BARRAGE

2-3-1- 3SA indique 16-18H+arrêts

2-3-2- 4SA indique un bicolore mineur puissant 5/5 mini sur barrage majeur- Forcing.(cf.1.5)

3 - LE CONTRE D'APPEL**3-1-SUR OUVERTURE DE 1 A LA COULEUR**

-12 à 18HL

-court dans la couleur adverse

-8 cartes dans les majeures (parfois 7)

-4 cartes mini dans l'autre majeure sur ouverture majeure

-19HLet+, distribution moins rigoureuse (cf. B1-1)

-Avec une majeure 5^{ème} et+, annoncer cette majeure de 12HL à

18HL au-delà contrer (cf. B-1.1)

Ex- sur ouverture d'1 K

| | |
|-------|--------|
| AV95 | AD7 |
| R6 | ARV763 |
| A92 | V2 |
| AR107 | R8 |

Contrer Contrer même avec une majeure 5^{ème} ou 6^{ème}

REPONSES AU CONTRE D'APPEL

A-- Avec majeures - 0 à 7 H = 1C - 1P

- 8 à 10H= simple saut avec 4 cartes

=double saut avec 5 cartes

=manche avec 6 cartes

-11 H et+ et majeure 5^{ème}= manche

Sans enchère naturelle : cue- bid

B- Sans majeures - 0 à 7 H= 1^{ère} couleur même avec 3 cartes

- 8 à 10 H = 1SA + tenue

- 11H = 2SA + tenue

- 12H et+ = 3SA + tenue

Sur ouverture d'1 T ou d'1 K avec par exemple 5 cartes dans la couleur d'ouverture, peu de points et 3 cartes à cœur et à pique, répondre 1 K/C la couleur du dessus (*collante*).

C- Cue-bid- sur ouverture mineure (forcing)

Avec 2 majeures même faible

Ex ; 1T - X - P - 2T avec 2 majeures faible (0 à 7 H)

- 3T avec 2 majeures fort (8H et+)

L'intervenant aura le choix de la couleur

D- Passe= contre punitif- 7-8H couleur liée dans la couleur d'ouverture

E-Redemande du contreur sur réponse faible (0 à 7H)

Le contreur ne reparle que s'il a au moins 18HL ou HLD

| | | | | |
|----|----|---|----|----|
| Ex | S | O | N | E |
| | | | | 1K |
| | X | - | 1P | - |
| | 2P | | | |

| | | | | | |
|----|----|---|----|----|--|
| Ou | S | O | N | E | Main trop forte pour une intervention d'au moins 19HL et 5 cartes. |
| | | | | 1K | |
| | X | - | 1C | - | Avec saut= 6 cartes et 21HL et + dire 2P |
| | 1P | | | | |

3-2-SUR OUVERTURE DE BARRAGE (3 OU 4)

Le contre indique un jeu fort orienté vers les majeures

4 - APRES L'OUVERTURE DE 1SA**4.1- Intervention: 2 trèfles Landy**

Mini 9/10H + 2 majeures 5-5 ou 5-4 ou 4/4 et 16H

-maximum 7 perdantes si 5/5 et 6 perdantes si 5/4

Un singleton est le bienvenu

Honneurs concentrés dans les couleurs longues

| | | |
|-------------|-------------|--------|
| Ex- AV1087 | RD85 | D987 |
| RV953 | ADV64 | AV874 |
| 84 | 2 | R5 |
| 2 | 985 | D3 |
| 7 perdantes | 6 perdantes | Passer |

Si l'intervenant veut jouer les trèfles il doit dire 3 trèfles (6 cartes mini+ du jeu)

Réponses

A - 2C ou 2P= 3/4 atouts et 0 à 9 soutien

- 3C ou 3P= 4 atouts et 10 à 11 soutien

- 4C ou 4P= 4 atouts et 12 soutien et +

B - 2K = relais faible sans majeure 4^{ème} puis passer sur annonce du partenaire

C - Si 2 majeures 4/4 ou 3/3 répondre :

-2K (0à7h)

-3K (8h et+)

Pour permettre au partenaire d'annoncer sa couleur la plus longue

D - Si longue à trèfle (mini 6 cartes et peu de cartes en majeures) Passer

4.2- Autres interventions

- 2K-2C-2P-Naturel au moins 6 cartes parfois 5 et des points

- 3T-exception, au moins 6 cartes (à cause du 2T Landy)

- 3K-3C-3P- Barrage

- **Contre-** Punitif-main régulière-mini 18-19H. Le partenaire du contreur doit passer avec quelques points sinon répondre comme sur un contre d'appel (misère).

Le partenaire de l'ouvreur doit passer avec quelques points (6H mini) sauf s'il peut faire un texas

- 2SA- 5/5 mineures ou plus – rare

C-REVEILS**1-ANNONCES****1.1- 1SA = 10 - 13 HL****1.2- 2SA = 17- 19HL****2SA= 14 à 16HL sur ouverture 2 faible**

Distribution régulière+ arrêt(s) dans la couleur d'ouverture
 Sur ouverture mineure il faut contrer avec 2 majeures
 pour trouver le fit plutôt que réveiller à SA.

Réponses

Il suffit de faire l'addition pour jouer à SA.ou à la couleur

Sur ouverture mineure on répond en **stayman** ou **texas**

Sur ouverture majeure on répond en tout **texas**, le **texas impossible est un stayman..**

| | | | | | |
|----|---|---|-----|---|---------------------------|
| N | E | S | O | | Main d'Est |
| 1C | - | - | ISA | P | AD3 Annoncer 2 Trèfles |
| - | ? | | | C | 83 Texas Carreau |
| | | | | K | D109832 |
| | | | | T | V2 |

| | | | | | |
|----|---|---|-----|---|--------------------------|
| N | E | S | O | | Main d'Est |
| 1K | - | - | ISA | P | 83 Annoncer 2 Trèfles |
| - | ? | | | C | AD43 Stayman |
| | | | | K | A874 |
| | | | | T | R73 |

1-3 -Couleur = 5 cartes mini et 8 à 13 HL au-delà contrer**1-4 -Contre** = 8H et+ court dans la couleur d'ouverture-Valeur d'ouverture, même avec une couleur 5^{ème}

-Avec des jeux limites, contrer si moins de 3

cartes dans la couleur d'ouverture. Avec une courte dans l'autre majeure éviter de contrer, réveiller plutôt à 2T/K.

1.5- Landik- Après l'ouverture d'1 sans atout, le réveil à 2 trèfles est un Landy avec force atténuée par rapport à l'intervention.

Si le réveil est à trèfle dire 3 trèfles (6 cartes mini)

1-6- Cue-bid- Bicolore 5/5 majeure si ouverture mineure, l'autre majeure+ une mineure sur ouverture majeure.

2-REponses AUX REVEILS (couleur/contre)

-1SA=8-12 HL + arrêt

-2SA=13-14 HL + arrêt

-**Sur réveil par contre**, il faut répondre au niveau le plus bas, les jumps s'engagent avec 13/14H. Après une ouverture mineure le cue bid montre les 2 majeures

Dans tous les cas, rester prudent**D-DIVERS 1****1- DEFENSE CONTRE LE 2 FAIBLE**

1.1- Contre= + fort et mieux distribué qu'au niveau de 1+ l'autre majeure 5^{ème} ou 4^{ème}.

- réponse- sans saut= 0 à 8H

- avec saut= 9H et +

1.2- Couleur = Bonne longueur + ouverture même avec 5 cartes avec honneurs concentrés.

Ex- ADV97

108 dire 2 Piques sur ouverture 2C

RV10

A92

Au niveau de 3 = couleur 6^{ème} + ouverture

Ex- 82

5 dire 3K sur ouverture 2Piques

ADV984

AR62

1.3- 2SA= 17 à 19 H régulier + double tenue (intervention)**2SA**= 14 à 16 H régulier + double tenue (réveil).**2- SPOUTNIK (CONTRE LEBEL/ SOULET)****MAJEURE AU DESSUS DE L'INTERVENTION** (collante)

-1T- 1K- Contre= 8 HL et + avec 4C

-1T- 1K- 1C = 8 HL et + avec 5C

-1T- 1C- Contre= 8 HL et + avec 4 P

-1T- 1C- 1P = 8 HL et + avec 5 P

-1T -1P- Contre = 8 HL et + avec 4 C et +

-1T -1P- 2C =10 HL et + avec 5 C et +

Mais

-1T- 1K- 1P naturel 5H et + 4 cartes et plus

-1K -2T- Contre= 8HL et + avec 2 majeures. Si 5 cartes dans une majeure et 10 HL annoncer cette majeure au niveau de 2.

3 - ENCHERES D'ESSAIS GENERALISEES

Ex- Ouvreur Répondant

- 1C 2C Ouvreur Répondant

- 1T 1P

2SA (17 HLD et +) 2P 2SA (11 S et+)

- 1C 2C (Jusqu'à 16 HLD)

- 2P/3T/3K (enchère d'essai,demande tenue de la couleur)

- 1K 1C mais 1C 2C

- 1P 2P 3C = barrage

2SA (17 HLD et +)

-Avec des jeux limites pour la manche à la couleur ou à sans atout l'enchère de 2SA pose la question "êtes-vous limite ou non pour la manche?"

- Avec 8/10H dire 3SA

- Avec un jeu mini, répondre 3 cœurs ou 3 piques

- Avec un jeu maxi, répondre 4 cœurs ou 4 piques

4 – CONTROLESUn soutien différé **avec saut** indique un espoir de chelem

Ex. 1C 2T

2K 3C= enchère de chelem

Une enchère de contrôle montre: 1 As, 1Roi, 1Singleton ou une chicane et ne s'emploie qu'au niveau le plus économique.

| | | | | |
|-----|---------|-----------|---------|-----------|
| Ex. | Ouvreur | Répondant | Ouvreur | Répondant |
| | 102 | DV5 | 1C | 2T |
| | AR853 | DV102 | 2K | 3C |
| | RD105 | A | 4T | 4C |
| | A3 | RD1082 | | |

4T est une enchère de contrôle, le fait de sauter une couleur dénie le contrôle de cette couleur. Dans cet exemple le fait d'annoncer 4T dénie le contrôle Pique, il faut donc revenir à 4C le contrat final.

Autre exemple

| | | | |
|---------|-----------|---------|-----------|
| Ouvreur | Répondant | Ouvreur | Répondant |
| V5 | A8 | 1C | 2T |
| AD984 | RV105 | 2K | 3C |
| AR93 | 1082 | 4T | 4P |
| R6 | ADV5 | 4SA | 5T |
| | | 6C | |

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

5- BLACKWOOD

Interdiction absolue de poser le Blackwood quand un contrôle fait défaut

A-Quand le fit a été trouvé

| | |
|--|---|
| Classique (Recherche des As) | Avec clés (4 As + Roi d'atout = 5 clés) |
|--|---|

| | | |
|--------------------|-----|--------------------------|
| 3 ou 0 As | 5T | 3 ou 0 Clés |
| 4 ou 1 As | 5K | 4 ou 1 clé |
| 2 As | 5C | 2 clés sans dame d'atout |
| 2 As + Roi d'atout | 5P | 2 clés avec dame d'atout |
| 2 As + 1 chicane | 5SA | 2 clés + 1 chicane |

S' il manque 2 clés, ne pas demander le petit chelem.

Appel aux rois = 5SA (recherche du grand chelem)

Garantit les 5 clés et la dame d'atout

6T= 0 - 6K= 1 - 6C= 2 - 6P= 3. Il faut défalquer le roi d'atout qui est la 5^{ème} clé

Couleur collée

Après la réponse de 5T (0 ou 3 clés) et 5K (1 ou 4 clés), l'annonce de la couleur collée, quand celle-ci est inférieure à la couleur d'atout, est une question à la dame d'atout. Sans la dame d'atout, le partenaire revient au palier de 5 dans la couleur d'atout (par exemple quand il manque 1 As et le roi d'atout ou que le nombre de points est insuffisant) .

| Ouvreur | Répondant |
|------------------------------|-------------------------|
| 1P | 3P |
| 4T | 4K |
| 4SA | 5T |
| 5K (as-tu la dame d'atout ?) | 5P sans la dame d'atout |
| | 6P avec la dame d'atout |

Exemple

| Ouvreur | Répondant | Ouvreur | Répondant |
|---------|-----------|-------------|-----------|
| AR976 | V1052 | 1P | 3P |
| 5 | AR109 | 4T | 4C |
| AR109 | 8765 | 4SA | 5K |
| A65 | 2 | 5C (dame ?) | 5P (non) |
| | | | 6P (oui) |

B Quand le fit n'a pas été trouvé

C'est la version simple du Blackwood qui est utilisée

5T= 3 ou 0 As

5K= 4 ou 1 As

5C= 2 As

6- SIGNALISATION**A- Entame****- A sans atout**

-4^{ème} meilleure avec 1 honneur ou tête de séquence. Si on a plus de points que son partenaire, entamer pour soi. Si on a moins de points que son partenaire, entamer pour son partenaire, sauf si l'on a 6 cartes.

-L'entame du Roi promet 3 honneurs dont 2 collés et au moins 4 cartes.

Ex-RV102 ou ARV8. Si D94, débloquent avec la Dame.

-A la couleur

-Tête de séquence- pas sous un As ou un Roi- petite carte avec Dame 3^{ème} ou 4^{ème}-grosse carte= pas d'honneur

- Roi suivi de l'As = indique un doubleton. Sur l'As faire un appel préférentiel.

B- Défausses**- A sans atout**

- Lavinthal

- A la couleur

-1^{ère} défausse italienne

C-Appels/ Refus (l'appel prime la parité)

-grosse carte= appel

-petite carte= refus

D- Parité

-Pair (en descendant ex.5-4) – Impair (en montant ex.2-3)

7-REPONSES ET REDEMANDES DIVERSES**7.1- Réponses**

-Après intervention du N^o2 la réponse de 1SA implique 8 à 10HL+arrêts+régulier.

-Surcontre= 10H et + après intervention par contre, sauf majeure 5^{ème} qui doit être nommée

-1SA= 6 à 10 HL même sur ouverture d'1 trèfle

-1/1 = 5H ou 6HL **et moins si 5C ou 5P non vulnérable**

A- Sur ouverture majeure

- 2SA fitté = fitté 3 cartes + **11/12HLD régulier ou non**. Avec 4 cartes fittées, répondre 3 couleur majeure.

| | | |
|--------|-------------|------------|
| Ex: 1C | 2SA avec V8 | 3C avec 98 |
| | RD10 | RD106 |
| | AV76 | A97 |
| | 8743 | 8743 |

| | |
|----------|-------------|
| Mais: 1C | 2T avec RV7 |
| | A10 |
| | et pas D342 |
| | 2SA V654 |

- 3SA fitté = 13 à 15 HLD régulier + **4 atouts ou plus**. Avec 3 atouts changer de couleur puis soutenir à la manche.

-1C-4C=5cartes 6/9HLD et 13/15HLD si intervention (loi des atouts)

- Après intervention du No2, 3C = naturel 11/12 HLD avec 3 ou 4 cartes ou la manche à la place de 3SA fitté.

B- Sur ouverture mineure

Si le répondant n'a pas de majeure à annoncer, dire 2SA avec 11-12H

7.2- Redemandes**A- Classique**

| | |
|---------------|---------------------------|
| -Ouvreur | Répondant |
| 1K | 2T Si l'ouvreur avait 15H |
| 2SA= 12- 14 H | il aurait ouvert d'ISA |

Et

| | |
|---------------|------|
| 1C | 2T/K |
| 2SA= 15- 17 H | |

Mais

| | |
|---------------|------|
| 1C | 2T/K |
| 2C= 12- 14 HL | |

Et

| | |
|----------------|----|
| 1K | 1C |
| 2SA = 18-19 HL | |

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

B- Particulière

- Sur redemande à 2SA après ouverture de 2T ou 2K il faut répondre en stayman ou texas si possible:

Table with 2 columns: Ouvreur, Répondant. Rows: -2T (2K, stayman ou texas), -2K (24 H et+), 2SA (2C, stayman ou texas)

- Après une ouverture de 1SA ou 2SA et réponse en stayman,

Sur redemande 2SA ou 3SA de l'ouvreur (2 majeures) le répondant doit utiliser le Texas sur Stayman pour faire jouer la main forte:

Répondre 3T pour faire jouer 3C ou 4T pour faire jouer 4C 3K pour faire jouer 3P ou 4K pour faire jouer 4P

Ex:

Table with 5 columns: Répondant, Ouv., Rép., Ouv., Rép. Rows: D1084 (2SA/3T, 1SA/2T), 1052 (3SA/4K, 2SA/3K), RV108 (4P, 3P/3SA), D5 (Passe ou 4P)

E-DIVERS 2

1- METHODE JOUEE

- Majeure 5ème- meilleure mineure
- Deux forts indéterminés
-Stayman simple sur ouverture 1SA ou 2SA
-Texas simple sur ouverture 1SA ou 2SA
-Enchères d'essais généralisées.Ex.1C-2C-2SA
-Contre classique
-Blackwood 30- 41 ou clés
-Appels- petit= refus; gros= appel
-Défausse-
-A la couleur- 1ère défausse italienne (impair= appel- pair= refus et appel dans une autre couleur selon la hauteur de la carte)
-A Sans atout- Laventhal (toute carte défaussée est un refus de la couleur et un appel dans une autre couleur selon la hauteur de la carte)

2- LE ROUDI

C'est l'ouvreur qui décrit sa main régulière Il faut pour le répondant, une majeure 5ème ou bicolore majeure 5/4 et 11HL ou +, c'est une recherche de manche.

Table with 2 columns: Ouvreur, Répondant. Rows: 1T-1K (1C ou 1P), 1SA (2T), 2K = 12H/14 HL sans 3 cartes dans la majeure du partenaire, 2C = mini avec <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<, 2P = maxi avec <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< La redemande à 2SA a été abandonnée par le SEF car peu constructive.

Table with 4 columns: Ouvreur, Répondant, O, R. Rows: D3 (RV1065, 1T, 1P), RV107 (AD43, 1SA, 2T), A54 (2, 2K, 2C), A1046 (876, 4C), Mais O R (1T, 1P, C'est un choix de meilleure partielle, 1SA, 2C, 10 HL maxi)

3- LE CUE BID (jeu fort) - APRES INTERVENTION

31-Sur ouverture mineure Pour jouer une manche à sans atout Lorsqu'une manche en majeure est impossible, il faut rechercher une manche à sans-atout. Si le camp adverse est intervenu, il faut savoir si votre camp tient la couleur d'intervention. L'adversaire a nommé une couleur (le plus fréquent)

Le cue bid demande l'arrêt de cette couleur. Sans intervention on aurait joué 3SA

Table with 2 columns: Ouest, Est. Rows: A V 2 (10 9 4), R 8 3 (D 7 2), R 9 (A 8 4), D V 8 6 3 (A R 7 2)

Table with 4 columns: Sud, Ouest, Nord, Est. Rows: - (1T, 1P, 2P (demande l'arrêt pique-forcing)), 2SA (j'ai l'arrêt pique) (3SA)

32-Sur ouverture majeure

Fitté fort demande des précisions sur l'ouverture pour jouer la manche Ex 1C- 1P - 2P 3C (faible) *****

4- LE CONTRE PUNITIF (ARRETE LES ENCHERES)

Contrat adverse+ Nombre d'atouts dans notre ligne + (total des points de notre diagonale/3) = 14 ou plus Exemple- Je suis en Est le partenaire ouvre

Table with 4 columns: O, N, E, S. Rows: 1T (X, 1C, 3P), - (4P, X, -), -

Ma main en Est a 7 points P xxxx C Axxx K Rxx T xx

Table with 2 columns: Description, Points. Rows: Contrat 4 piques (4), Nombre d'atouts en main (4), Points chez nous:(12+7) /3 (6), Total dans notre diagonale (14), Contrer la chute est imparable

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

5- LE 4SA QUANTITATIF

Après une ouverture ou une enchère à sans-atout, l'enchère de 4SA montre un espoir de chelem à sans-atout.

Il faut 33 points d'honneur minimum pour le petit chelem.

Exemples: vous êtes le répondant

| | | |
|----------|----------|----------|
| RD83 | A89 | AR4 |
| AD5 | R95 | V102 |
| AD10 | RV7 | A86 |
| D98 | DV98 | AV62 |
| 1 | 2 | 3 |

Après une ouverture d'1SA de votre partenaire

Avec le jeu **1**: 19+15=34H Répondre 6SA

Avec le jeu **2**: 14+17=31H Répondre 3SA

Avec le jeu **3**: 17+15 à 17= 32 à 34 H Répondre 4SA quantitatif, l'ouvreur décidera ou non de la poursuite des enchères.

6- LE SPLINTER

A- *Splinter du répondant (ouverture d'1 majeure)*

13HLD mini et 4cartes fittées ou plus et courte dans la couleur du splinter

Le saut en réponse doit se situer sous la manche souhaitée Ex :

Ouvreur Répondant

| | |
|----|----|
| 1C | 4T |
| 1C | 3P |
| 1P | 4C |

B- *Splinter de l'ouvreur*

20 HLD mini et 4 cartes fittées ou plus et courte dans la couleur du splinter

| | |
|--------------|-----------|
| Ex : Ouvreur | Répondant |
| 1K | 1P |
| 4C | |

Exemple- Sud donneur

| | | |
|----------|------------|---------------|
| A1095 | SUD | NORD |
| D973 | 2K | 3T (1as+8h) |
| 7 | 3C | 6K (splinter) |
| DV54 | 7C | |
| D864 | V32 | |
| 42 | - | |
| R63 | D98542 | |
| 10763 | R982 | |
| R7 | | |
| ARV10865 | | |
| AV10 | | |
| A | | |

7- LEVEES DE JEU

C'est la somme des levées d'honneur et de longueur. L'As compte pour une levée, le Roi pour ½ levée, le groupement As-Dame pour 1 levée et demie. Dans les couleurs longues on compte 1 levée par carte à partir de la 5^{ème}.

8- POINTS POUR CHELEM

| | | |
|--------------|-------------|--------|
| | Petit | Grand |
| A Sans-Atout | 33 HL | 37 HL |
| A la couleur | 33/34 HLD > | 35 HLD |

9- QUATRIEME COULEUR FORCING

- La 4^{ème} couleur forcing implique **une main forte >11H** sans enchère naturelle

Ex-

1K 1P ou 1C 1P ou 1T 1C ou 1C 1P
2T 2C 2K 3T 1P 2K 2T 2K

-Rechercher l'arrêt dans la couleur pour jouer à SA

| | | |
|-----------|--|-----------|
| Répondant | Ouvreur | Répondant |
| 874 | 1K | 1C |
| AD74 | 2T | 2P |
| A105 | 2SA= je tiens les Piques | |
| R97 | arrêt de la 4 ^{ème} couleur forcing | |

-Avec un jeu faible

| | | |
|-----------|---------|-----------|
| Répondant | Ouvreur | Répondant |
| RV862 | 1K | 1P |
| D652 | 2T | 2K |
| 9 2 | | |
| 65 | | |

Ne pas annoncer 2C qui serait une 4^{ème} couleur forcing

-Avec soutien de la 1^{ère} couleur du répondant

Implique 3 cartes mini

-au palier de 2 : 12-14 H

-au palier de 3 : 15 H et +

| | | |
|---------|---------|-----------|
| Ouvreur | Ouvreur | Répondant |
| A987 | 1T | 1C |
| R98 | 1P | 2K |
| 65 | 2C | etc |
| AD62 | | |

10- OUVERTURES FAIBLES en 1^{er}- règle des 20 (moins de 12 H)- page 6 SEF

Avec une bicolore mini 5/4, il faut que le total points HL+ nombre de cartes dans la bicolore soit au moins égal à 20, les points étant en priorité dans la bicolore.

Ex- ADxxx 11 HL+9 cartes= 20 ouvrir d'1 pique

xx

RVxx

Xx

Pensez à votre 2^{ème} enchère et attention à la vulnérabilité

Avec une belle majeure 5^{ème} 5332 on peut ouvrir avec 11H

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

Réponse à l'intervenant de 1 SA

Sur ouverture mineure (même réponse qu'à l'ouverture de 1SA)

| S | O | N | E |
|----|-----------|---|----------------------|
| 1K | 1SA | - | 2T Stayman - 8HL |
| | (16/18HL) | | 2K Texas Coeur |
| | | | 2C Texas Pique |
| | | | 2P Texas Trèfle |
| | | | 3T Texas Carreau |
| | | | 2 SA Naturel (7/8 H) |
| | | | 3SA Pour les jouer |

Sur ouverture majeure

| S | O | N | E |
|----|-----------|---|-----------------------------------|
| 1C | 1SA | - | 2T Texas Carreau |
| | (16/18HL) | | 2K Texas impossible-Stayman Pique |
| | | | 2C Texas Pique |
| | | | 2P Texas Trèfle |
| | | | 2SA Naturel (7/8H) |
| | | | 3SA Pour les jouer |

| S | O | N | E |
|----|-----------|---|----------------------------------|
| 1P | 1SA | - | 2T Texas Carreau |
| | (16/18HL) | | 2K Texas Cœur |
| | | | 2C Texas impossible-Stayman Cœur |
| | | | 2P Texas Trèfle |
| | | | 2SA Naturel |
| | | | 3SA Pour les jouer |

Après intervention au niveau de 3

Le soutien à son partenaire indique 8/11 points HLD +3cartes min

Ex : 1P-3K-3P

Ouverture de 3 à la couleur

Il faut 5 à 8 levées de jeu selon la vulnérabilité et au moins 2 gros honneurs dans la couleur d'ouverture. Pour répondre 3SA il faut tenir les autres couleurs et apporter au moins 3 levées de jeu.

Redemande de l'ouvreur

Bicolore Eco- 12 à 19 HL

Bicolore chère- 18HL et + autoforcing (après réponse 2/1 du répondant = 16HL et + bicolore atténuée).

Bicolore à saut- 20/23HL - forcing de manche

Peut-on répondre 1P sur l'ouverture d'1C avec 5P et 3C : Oui avec une main faible 4/5H puis soutenir au palier minimum. Au-delà fitter directement.

Toutes les réponses de 1SA sur l'ouverture de 1 à la couleur impliquent 6/10 HL y compris sur l'ouverture d'1 trèfle.

Le soutien en jump à un e intervention est toujours un barrage (loi de levées totales)

Ouvreur répondant

1C/P 4C/P

= 5 cartes (loi des levées totales) et 1 singleton de préférence et moins de 10 HLD , c'est un barrage

Après intervention par Contre le surcontre ne doit pas être employé avec une majeure 5^{ème} qu'il faut annoncer

Le jeu de la carte**Entame à SA**

L'entame du roi promet 3 honneurs dont 2 en séquence et 4 cartes (le 10 est un honneur), le partenaire doit débloquent.

Règle des 11 – Entamer la 4^{ème} meilleure avec 1 honneur.Dans les couleurs ne comportant pas d'honneur on entame :
- la 2^{ème} d'une grosse petite carte

Ex 98753- le 8

7652 - le 6

10763 – le 7

-la plus grosse avec 3 cartes

Ex 853- le 8

982- le 9

Entame à la couleur

Tête de séquence

Avec un nombre impair de cartes on entame de la plus petite

Avec un nombre pair de cartes on entame

- la plus forte avec 2 cartes

- la 2^{ème} meilleure sans honneur (1 grosse petite carte= peu d'intérêt)- la 3^{ème} meilleure avec honneur (une petite carte

promet en principe 1 honneur)

Avec As-Roi secs entamer du Roi suivi de l'As

La signalisation**La parité**

Avec un nombre pair de cartes

- Doubleton- la plus forte sauf V3, D2 etc

-4 cartes- la 2^{ème} meilleure, couleur sans honneur-la 3^{ème} meilleure avec 1 honneur

Ex V9653

AR4 D1072 sur l'as fournir le 7

85

L'appel-refus

-grosse petite carte = appel

-petite carte= refus

Flan Italien

L'entame d'une petite carte promet en principe 1 honneur

L'entame d'une grosse petite carte montre le peu d'intérêt pour la couleur

Texas à saut

SA maximum et 4 cartes dans le Texas

Répétition de la couleur du répondant

Au palier de 2 - 6/10 HL mini 5 cartes

3 - 11/12 HL mini 6 cartes

4 - 13/15 HL mini 6 cartes

RAPPEL DU 2 TREFLES**Stayman**- 8 H et +. Appel aux majeures**Drury**- 11/12 HLD et+. Réponse fittée sur ouverture éventuelle faible en 3^{ème} ou 4^{ème} position de son partenaire.

Equivalent au 2SA fitté.

Landy- 9/10 H et+. Intervention sur ouverture de 1SA avec 5/5, 5/4, ou 4/4 majeures selon la force.**Roudi**- 11/12 HLD et + et 5 cartes majeure ou +, sur ouverture mineure et redemande à 1SA.**Landik**- Sur ouverture mineure et intervention à 1SA, 4/4 ou + majeures et quelques points.**LES ENCHERES DE CONTROLE**

,BRIDGE-Annonces51

24/09/2020

(extrait de la nouvelle super majeure cinquième- Michel Lebel)

Ne se font qu'à la couleur au niveau le plus bas.

-avec As ou chicane= contrôle en 1^{er}

-avec Roi ou singleton= contrôle en second

Il n'y a pas de hiérarchie dans la réponse

Le joueur qui déclenche le processus le fait au palier de son choix. Tout contrôle sauté est dénié. *C'est une enchère décliné.*

Ex1 Sud Nord

A108654 1P 3P

93 4K

A

ARD2 Si Nord répond 4C le chelem sera demandé

C'est une enchère décliné

Ex2

Après 1P et réponse 3P, faire une enchère décliné :

Pour connaître le contrôle K Dire 4T

« « « « « « « « « « « C dire 4K

« « « « « « « « « « « T dire 3SA

JOUER LA MANCHE EN MINEURE

Il faut un fit au moins 9^{ème} ou de préférence 10^{ème}

Un singleton des 2 cotés de préférence

As en face d'une courte

LES PRINCIPES EN REVEIL sur ouverture 1SA

Tenir compte de la vulnérabilité

On joue le même système qu'en 2^{ème} position

-2T : Landy : 9/10 H + majeures 5/5-5/4-4/4

-2SA : petite ouverture + mineures 5/5

-2K- 2C- 2P/ petite ouverture et 6 cartes mini.

CUE BID après intervention

N E S E

1K 1P 2P recherche la manche à SA si tenue P de l'ouvreur

1C 1P 2P Fitté- recherche de la manche si ouvrier non mini

DEFENSE CONTRE LES OUVERTURES DE BARRAGE

Du joueur No2

- Contre- 14/16 HL et +

- Couleur- valeur d'ouverture et 6 cartes ou 5 très belles

- 3SA- Main forte 18/20HL et arrêts

- Cue bid - sur ouverture mineure : bicolore majeure 5/5

15/16HL - sur ouverture majeure : l'autre maj et 1 min 5/5

Du joueur No4 en réveil

- Contre- 12/13 HL et +

- Couleur- 11HL et 6 cartes

- 3SA- pour les jouer

- Cue bid- 15/16 HL même chose que ci-dessus

Après ouverture de 2K et une redemande à la couleur

Ouvreur Répondant

2K 2C

2P = réponse par défaut

3P = espoir de chelem

4C/K/T= splinter

4P = faible

Nouvelle couleur et 5 cartes

,BRIDGE-Annonces51