

LE DEUX MAJEUR FAIBLE

CONDITIONS DE L'OUVERTURE

On ouvre d'un "deux majeur faible" avec une main de 6 à 10 points d'honneur répondant, au minimum, à quatre des conditions suivantes:

- Couleur convenable de 6 cartes (minimum D-10-9-X-X-X)
- Pas quatre cartes dans l'autre majeure
- Pas de mineure cinquième
- Moins de deux levées de défense extérieure, ni 2 As
- Moins de 14 DH

On peut déroger à une de ces conditions, mais jamais à deux.

LES REPONSES

A - FORCING POUR UN TOUR

1/ DEUX SANS ATOUT

Réponse encourageante: espoir de manche ou de chelem.

Main régulière de 14/15 points H garantissant donc deux cartes dans la couleur d'ouverture. C'est un relais positif demandant un complément d'information à l'ouvreur.

2/ CHANGEMENT DE COULEUR .

a/ Sans "Passe" initial

Misfit dans la majeure, 13/14 points DH et une couleur solide de cinq cartes au moins.

b/ Après un "Passe" initial

- 10/11 H

- Fit de 3 cartes dans le majeure du partenaire

- Une force dans la couleur annoncée (au moins 4ème)

B - AUTRES REPONSES

1/ SOUTIEN AU PALIER DE TROIS = BARRAGE

2/ SOUTIEN AU PALIER DE QUATRE.

Ambigu: main forte ou super barrage. En cas de surenchère adverse, l'ouvreur devra passer.

3/ TROIS SANS ATOUT.

Conclusion qui interdit à l'ouvreur de reparler. Le répondant peut avoir 9 levées directes et être chicane dans la couleur d'ouverture.

4/ PASSE sans fit et sans valeur d'ouverture.

A - APRES 2 SA

a/ L'ouvreur minimum répète sa couleur

b/ L'ouvreur maximum (ou avec un jeu dont la distribution est intéressante) dispose des enchères suivantes:

- 1/ Nouvelle couleur au palier de 3: As ou Roi, même singleton.
- 2/ 3 SA avec la couleur d'ouverture commandée par As, Roi, Dame.
- 3/ Nouvelle couleur au palier de 4: singleton ou chicane. La séquence 2♥ - 2 SA - 4♥ indique singleton ou chicane Pique.
- 4/ Conclure à la manche dans la couleur d'ouverture avec 11/13 DH.

Le répondant peut passer sur la répétition de la couleur. Par contre, après la nomination par l'ouvreur d'une force au palier de 3 (As ou Roi), le soutien du répondant devient forcing et demande à l'ouvreur un éventuel contrôle de coupe.

B - APRES UN CHANGEMENT DE COULEUR

a/ Le répondant n'avait pas initialement passé

- L'ouvreur donne le soutien avec 3 cartes ou un gros honneur second (As ou Roi).
- Il nomme éventuellement une force annexe (recherche de SA).
- Il nomme SA avec des arrêts ou demis arrêts dans les autres couleurs.
- Il répète sa couleur s'il n'a pas d'autre enchère.

b/ Le répondant avait initialement passé.

L'ouvreur, informé de la pleine valeur de la main de son partenaire, agit en conséquence.