

DEFENSE CONTRE LE 2 K MULTICOLORE

Que faire avec du jeu ?

INTERVENTIONS DIRECTES

1/ Avec un jeu unicolore

- Couleur sans saut: ouverture et bonne couleur 5ème ou 6ème suivant palier d'intervention.
- Couleur avec saut: Main forte et belle couleur 6ème.
- Eventuellement, barrage au niveau de 4.

2/ Avec un jeu régulier et 17/19 H

- 2 SA avec arrêts dans les deux majeures.

CONTRE

- 12 H et 5 bonnes cartes à ♦.
- 20 H, toutes distributions.

PASSE

- Avec une courte en Majeure et l'ouverture
- Avec un jeu Bicolore et l'ouverture