

LE SPLINTER

Le Splinter consiste à exprimer un fit quatrième en majeure par un double saut dans une couleur singleton ou chicane.

Plus de Splinter après une intervention adverse: on dit ce que l'on a plutôt que ce qu'on a pas. Les changements de couleur à saut sont alors des enchères de rencontre (au palier de 4, la couleur annoncée est de préférence sixième et promet toujours un fit quatrième).

On distingue trois "Splinter"

Le Splinter direct du répondant

Ex: sur 1♥ ou 1♠, l'enchère de 4♣ promet 4 cartes dans le fit, singleton ou chicane Trèfle et une main de 13 à 15 S

- NB
- a/ 1 P => 3♥ est Splinter.
 - b/ 1 C => 3♠ est Splinter.
 - c/ 1 C => 2♠ est barrage faible avec 6 cartes à Pique.

Le Splinter en deuxième réponse du répondant

Ex: Après la séquence 1♠=> 2♣ => 2♠, l'enchère de 4♦ du répondant promet un fit quatrième à Pique, singleton ou chicane carreau et un minimum de 16 S.

Le Splinter en première redemande de l'ouvreur

Ex: Après 1♦ => 1♠, l'enchère de 4♣ de l'ouvreur promet un fit quatrième à Pique, singleton ou chicane Trèfle et un minimum de 19/20 points de soutien.