

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

› SUPPORT DE COURS ◀

# Réponses au Contre d'Appel avec une Majeure au moins quatrième

ENCHÈRES



N°10



ABEZIS Gérard

## TABLE DES MATIÈRES

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Généralités</b> .....                                 | <b>3</b>  |
| Les zones de force .....                                 | <b>3</b>  |
| <b>Les réponses en fonction des zones de force</b> ..... | <b>4</b>  |
| Les réponses dans la zone faible (0 à 7 H) .....         | <b>4</b>  |
| Les réponses dans la zone moyenne (8 à 10 H) .....       | <b>6</b>  |
| L'annonce d'une majeure à saut simple .....              | <b>6</b>  |
| L'annonce d'une majeure à double saut .....              | <b>7</b>  |
| L'annonce d'une majeure à triple saut .....              | <b>7</b>  |
| Cas particuliers .....                                   | <b>8</b>  |
| <b>Les réponses dans la zone forte (11 H et +)</b> ..... | <b>10</b> |
| Le fit est certain .....                                 | <b>10</b> |
| Avec une ou deux majeures quatrièmes .....               | <b>10</b> |
| <b>Les développements à partir d'un cue-bid</b> .....    | <b>11</b> |

Dans les tableaux d'enchères,  
la vulnérabilité est indiquée par la couleur du trait et le donneur marqué en toutes lettres.

# Généralités

Le contre d'appel met le partenaire dans une situation particulière dans la mesure où passer revient à transformer le contre d'appel en contre punitif. Imaginez que Sud possède la main suivante en face du contre :

## SUD

♠ 65

♥ V9642

♦ 762

♣ 1073

| S | OUEST | N      | E     |
|---|-------|--------|-------|
| ? | 1♦    | contre | passe |

Passer en Sud risque d'aboutir au contrat de 1♦ contré, contrat qui a d'excellentes chances de gagner. En effet, le jeu semble être partagé entre l'ouvreur et le partenaire, qui, dans la majorité des cas aura peu de Carreaux pour respecter les conditions distributionnelles d'un contre d'appel derrière une ouverture de 1 à la couleur. Ouest, qui possède donc un jeu fort, réalisera même parfois des levées supplémentaires, ce qui augmentera considérablement le coût de l'opération.

Il faut donc se résigner : on ne peut pas passer en face d'un contre d'appel, même et surtout avec un jeu très faible, sauf de façon exceptionnelle. Notons que cette obligation de répondre s'évanouit si le partenaire de l'ouvreur se manifeste.

La bonne réponse était donc 1♥. Cependant, le contreur a besoin d'avoir une idée au moins approximative de la force de son camp afin de se situer par rapport aux objectifs de manche. Il n'est donc pas concevable de répondre 1♥ avec 1 point, 9 points ou encore 12 et plus sans que le contreur ne sache à quoi s'en tenir.

## ●● LES ZONES DE FORCE

Pour se sortir de ce borbier, il est convenu d'enchérir de façon différente selon la zone de force à laquelle on appartient. Il existe trois zones de force :

- La zone faible, qui va de 0 à 7 points H.
- La zone moyenne qui va de 8 à 10 H.
- La zone forte qui commence à 11 points H.

Par sa réponse, le partenaire du contreur indiquera son appartenance à l'une de ces trois zones de force.

# Les réponses en fonction des zones de force

## — LES RÉPONSES DANS LA ZONE FAIBLE (0 À 7 H) —

Pour montrer son appartenance à la zone faible, le partenaire du contreur annonce sa majeure au palier le plus bas possible.

**SUD**  
 ♠ V972  
 ♥ 864  
 ♦ 109  
 ♣ 8543

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 1♠ | 1♥    | contre | passe |

Obligé de répondre, Sud annonce ses Piques au palier de 1, signe d'un jeu pouvant être totalement nul. Nord, qui a contré l'ouverture de 1♥, aura souvent quatre cartes à Pique.

**SUD**  
 ♠ V86  
 ♥ RV53  
 ♦ D10  
 ♣ 8543

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 1♥ | 1♣    | contre | passe |

La zone faible laisse planer un doute de 7 points H sur la force exacte du joueur. Un contreur, détenteur d'une main forte, aura souvent besoin de précisions pour décider du contrat final.

Sur l'ouverture de 1♠, toute couleur annoncée par Sud ne peut l'être en-dessous du palier de 2. Sud devra donc répondre 2♥ avec la main suivante sans pour autant promettre plus de jeu qu'en cas de réponse au palier de 1.

**SUD**  
 ♠ 10862  
 ♥ D1064  
 ♦ 53  
 ♣ V97

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 2♥ | 1♠    | contre | passe |

Bien entendu, si le partenaire de l'ouvreur se manifeste derrière le contreur, Sud est libéré de l'obligation de parler puisque le contre a été enlevé.

**SUD**  
 ♠ 10862  
 ♥ D1064  
 ♦ 53  
 ♣ V97

| S     | OUEST | N      | E   |
|-------|-------|--------|-----|
| passe | 1♠    | contre | 1SA |

Cependant, avec de 5 à 7 points, Sud peut quand même annoncer quatre ou cinq cartes à Cœur pour obtenir le droit de jouer un contrat partiel, voire plus.

**SUD**

♠ 75  
♥ DV964  
♦ R108  
♣ 762

| S  | OUEST | N      | E  |
|----|-------|--------|----|
|    | 1♠    | contre | 2♣ |
| 2♥ |       |        |    |

D'une manière générale, le nombre exact de cartes dans la majeure annoncée n'est pas précisé quand on répond dans la zone faible. Le partenaire du contreur peut en avoir quatre, cinq ou même six. S'il souhaite des précisions, le contreur reparlera.

**Deux cas particuliers :**

▸ Le partenaire du contreur a les deux majeures quatrièmes :

**SUD**

♠ D1084  
♥ R752  
♦ 106  
♣ 1093

| S | OUEST | N      | E     |
|---|-------|--------|-------|
|   | 1♦    | contre | passe |
| ? |       |        |       |

La réponse à l'ouverture nous a appris à annoncer la plus économique de deux majeures quatrièmes, mais nous sommes ici dans cas un peu différent du fait que, pour avoir contré, Nord est censé posséder au moins une majeure de quatre cartes, ce qui garantit un fit. Commencer par les Piques est stratégiquement plus efficace. En effet, supposons que la séquence se déroule de la façon suivante :

**SUD**

♠ D1084  
♥ R752  
♦ 106  
♣ 1093

| S        | OUEST | N               | E     |
|----------|-------|-----------------|-------|
|          | 1♦    | contre          | passe |
| 1♠<br>2♥ | passe | contre<br>passe | 2♦    |

Avoir commencé par les Piques permet d'annoncer les Cœurs de façon économique au deuxième tour d'enchères. Quelle que soit la couleur fittée, on pourra jouer le contrat au palier de 2. Avoir commencé par les Cœurs puis nommé les Piques aurait contraint à jouer 3♥ au lieu de 2♥ si le contreur préférait cette couleur.

En conséquence, on notera que l'annonce d'une deuxième couleur dans ce cas de figure ne rallonge pas la première.

► Le partenaire du contreur n'a pas de couleur quatrième à annoncer.

Pour comprendre le problème il suffit d'observer l'exemple suivant :

**SUD**  
 ♠ 95  
 ♥ V102  
 ♦ 87532  
 ♣ V74

| S | OUEST | N      | E     |
|---|-------|--------|-------|
| ? | 1♦    | contre | passe |

Un problème de réponse peut se poser quand la couleur longue de Sud correspond à celle de l'ouverture. Une réponse de 1SA montrant un jeu de la zone moyenne, soit de 8 à 10 H, Sud est contraint d'annoncer une couleur de trois cartes. Afin de s'élever le moins possible dans les paliers avec ce jeu extrêmement faible il choisit de répondre 1♥. En remplaçant un Carreau par un Trèfle dans la main de Sud, on fera la même enchère dans le but de rester au palier de 1.

Quand il soutiendra son partenaire, le contreur devra tenir compte du fait qu'il risque de n'avoir que trois cartes.

## — LES RÉPONSES DANS LA ZONE MOYENNE (8 À 10 H) —

Pour montrer son appartenance à la zone moyenne la démarche que doit suivre Sud est extrêmement simple. Il lui suffit d'annoncer sa majeure en effectuant un saut. De plus, la hauteur du saut détermine le nombre de cartes dans la couleur. Passons en revue les différentes possibilités.

### ●● L'ANNONCE D'UNE MAJEURE À SAUT SIMPLE

**SUD**  
 ♠ 98  
 ♥ RV82  
 ♦ D954  
 ♣ R108

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 2♥ | 1♣    | contre | passe |

L'enchère de 2♥ décrit exactement quatre cartes à Cœur et de 8 à 10 H. Notons que le fit n'est pas certain car le contreur, qui a promis sept ou huit cartes dans les majeures, pourrait ne posséder que trois Cœurs.

### ●● L'ANNONCE D'UNE MAJEURE À DOUBLE SAUT

**SUD**  
 ♠ RV1062  
 ♥ V75  
 ♦ 1064  
 ♣ A5

| S  | OUEST | N      | E   |
|----|-------|--------|-----|
|    | 1♦    | contre | pas |
| 3♠ |       |        |     |

L'enchère de 3♠ décrit exactement cinq cartes et la même force en points H que la main précédente. Un premier constat nous amène à dire que le fit est certain – sauf main très forte de Nord – puisque le contreur est censé avoir au moins trois Piques. En conséquence, les valeurs distributionnelles s'ajoutent et la main vaut 11 HLD. Signalons également que Sud apporte lui-même la levée supplémentaire qu'il demande sous la forme du cinquième Pique. De la sorte, le contreur connaît exactement le nombre d'atouts de son camp ainsi que la force d'honneurs à deux points près. Difficile d'être plus précis.

### ●● L'ANNONCE D'UNE MAJEURE À TRIPLE SAUT

La signification devient facile à deviner. Par son triple saut, Ouest annonce de 8 à 10 H et six cartes.

**OUEST**  
 ♠ 87  
 ♥ RD10864  
 ♦ 1072  
 ♣ A3

| S   | O  | NORD      | E      |
|-----|----|-----------|--------|
|     | 4♥ | 1♣<br>fin | contre |
| pas |    |           |        |

Un fit de neuf cartes est certain, ce qui porte la valeur de la main à 13 HLD. Là encore, Ouest apporte les deux levées supplémentaires par rapport au palier de 2 grâce aux cinquième et sixième carte.

**OUEST**  
 ♠ 87  
 ♥ RD10864  
 ♦ 1072  
 ♣ A3



**EST**  
 ♠ R1095  
 ♥ A72  
 ♦ AV94  
 ♣ 86

| SUD | O  | N         | E      |
|-----|----|-----------|--------|
|     | 4♥ | 1♣<br>fin | contre |
| pas |    |           |        |

Est n'a qu'un contre minimum et la réussite de la manche semble dépendre du bon placement de l'As de Pique dans la main de l'ouvreur.



**REMARQUE :** Le fait de connaître l'emplacement de la majorité des points adverses chez un adversaire déterminé aide considérablement au jeu de la carte. De plus, les impasses réussiront plus souvent qu'à leur tour sachant que les honneurs du contreur sont situés derrière ceux de l'ouvreur. Cela permet de déclarer des manches à partir de seuils légèrement inférieurs à ceux classiquement requis.

## Cas particuliers :

- Les sauts après l'ouverture de 1♠.

Le problème posé par l'ouverture de 1♠ est qu'il n'existe que trois paliers jusqu'à la manche pour annoncer les Cœurs et non quatre comme dans les autres cas de réponses en majeure. La réponse de 2♥, comme vu plus haut, montrant un jeu faible, il ne reste plus que le palier de 3♥ pour faire une proposition de manche, indifféremment avec quatre ou cinq cartes, comme dans les deux exemples ci-dessous.

**SUD**  
 ♠ 73  
 ♥ RD95  
 ♦ 8762  
 ♣ AV2

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 3♥ | 1♠    | contre | passe |

**SUD**  
 ♠ 73  
 ♥ AV974  
 ♦ 1096  
 ♣ A85

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 3♥ | 1♠    | contre | passe |

Si le contreur a de quoi imposer la manche, il dispose du cue-bid à 3♠ pour lever le doute.

- Les deux majeures quatrièmes.

Nous avons vu que les réponses de 2♥ et 2♠ avec saut montraient quatre cartes et de 8 à 10 points H. Mais que faire quand on a les deux. Plutôt que d'en choisir une au hasard et taire l'autre à jamais, on peut utiliser le cue-bid.

**OUEST**  
 ♠ R1084  
 ♥ AD97  
 ♦ 862  
 ♣ 105

| S     | O  | NORD | E      |
|-------|----|------|--------|
| passe | 2♦ | 1♦   | contre |

Le cue-bid a pour fonction principale d'interroger le contreur sur ses majeures quatrièmes. Il est auto-forcing. Quelle que soit la majeure annoncée par le contreur, Ouest la soutiendra au palier de 3 en guise de proposition de manche. Le contreur pourra passer ou déclarer la manche majeure selon qu'il est minimum ou non.

**OUEST**  
 ♠ R1084  
 ♥ AD97  
 ♦ 862  
 ♣ 105



**EST**  
 ♠ A753  
 ♥ V82  
 ♦ R9  
 ♣ RD84

| S     | O  | NORD | E      |
|-------|----|------|--------|
| passe | 2♦ | 1♦   | contre |
| passe | 3♠ | fin  | 2♠     |

Minimum avec seulement 13 points H, Est passe sagement. Il serait très chanceux de réaliser dix levées.



► Les mains entre deux zones

Il arrive qu'une main ne possède pas suffisamment de points d'honneurs pour faire un saut alors qu'elle en a la valeur.

**SUD**

♠ R10962

♥ V8

♦ 7643

♣ R5

| S | OUEST | N      | E     |
|---|-------|--------|-------|
| ? | 1♦    | contre | passe |

Le jeu ci-dessus n'a que 7 points H. Il appartient donc à la zone faible et correspond à la réponse théorique de 1♠. Cependant il recèle de nombreuses plus-values :

- Une belle majeure cinquième et la garantie d'un fit d'au moins huit cartes.
- Des honneurs complémentaires dans les couleurs d'appel du contreur.
- Quatre petits Carreaux qui permettront de faire des coupes de la main courte puisque Nord est censé être court dans cette couleur.

On comprend que Sud ne peut se contenter d'une réponse au palier le plus bas. Pour résumer la situation, on peut dire que cette main vaut largement un jeu de 8 points H avec seulement quatre cartes dans la couleur du saut. Il faut donc répondre 2♠ au contre d'appel.

De la même façon on peut effectuer un saut au palier de 3 avec une couleur sixième de 6 ou 7 points H seulement.

**SUD**

♠ 2

♥ R108543

♦ R104

♣ 975

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 3♥ | 1♣    | contre | passe |

Cette fois c'est un fit de neuf cartes qui existe en Nord-Sud. Le singleton Pique ainsi que le Roi de Carreau sont de bons compléments et la manche n'est pas loin, même en face d'un contreur relativement minimum. La preuve en image :

**OUEST**

♠ 2

♥ R108543

♦ R104

♣ 975



**EST**

♠ AD5

♥ AV72

♦ DV93

♣ 106

| S            | O  | NORD        | E            |
|--------------|----|-------------|--------------|
| passe<br>fin | 3♥ | 1♣<br>passe | contre<br>4♥ |

Si Ouest s'était contenté de répondre 1♥, Est aurait passé, privant son camp d'une manche quasiment sur table.

— LES RÉPONSES DANS LA ZONE FORTE (11 H ET +) —

●● LE FIT EST CERTAIN

Comme dans le cas de la zone moyenne, ce fit est certain dès lors que le partenaire du contreur détient au moins cinq cartes dans une majeure, en face d'un contreur possédant une distribution de type tricolore comportant au moins trois cartes dans les couleurs autres que celle de l'ouverture. Dans cette zone de force, on déclarera la manche majeure dès qu'un fit est détecté, sauf rare espoir de chelem.

Avec une majeure au moins cinquième on peut déclarer la manche dès 11 points H.

**SUD**  
 ♠ AD952  
 ♥ R4  
 ♦ 86  
 ♣ D1095

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 4♠ | 1♦    | contre | passe |

Les 13 HLD permettent de sauter à la manche en face d'une ouverture. Notons au passage que le contreur ne saura pas si ce saut provient d'une main de 8 à 10 H avec une couleur sixième ou de la main ci-dessus. Mais quelle importance ?

**SUD**  
 ♠ RD1082  
 ♥ AD4  
 ♦ A762  
 ♣ 5

| S        | OUEST       | N            | E              |
|----------|-------------|--------------|----------------|
| 2♦<br>3♠ | 1♦<br>passe | contre<br>2♥ | passe<br>passe |

Cette fois il y a clairement un espoir de chelem. Sud le manifeste en commençant par un cue-bid avant d'annoncer les Piques avec saut après la réponse de 2♥. Il suffirait de trouver en Nord quatre Piques commandés par l'As, le Roi de Cœur et un singleton Carreau pour faire douze plis en coupant des Carreaux au mort. Mais le contreur a au moins six points de plus que ça. Parfois on fait un grand chelem...

●● AVEC UNE OU DEUX MAJEURES QUATRIÈMES

Il faut à nouveau faire un cue bid pour trouver le fit. Rappelons que ce cue-bid est auto-forcing.

**SUD**  
 ♠ AV86  
 ♥ A432  
 ♦ R3  
 ♣ 1095

| S  | OUEST | N      | E     |
|----|-------|--------|-------|
| 2♣ | 1♣    | contre | passe |

Un fit est certain dès lors que Nord possède une majeure quatrième. Encore faut-il savoir laquelle

**SUD**  
 ♠ AR72  
 ♥ V10  
 ♦ R93  
 ♣ 10954

| S  | OUEST | N      | E   |
|----|-------|--------|-----|
|    | 1♦    | contre | pas |
| 2♦ |       |        |     |

Cette fois il n'y aura de fit que si le contreur a quatre cartes à Pique.


### — LES DÉVELOPPEMENTS À PARTIR D'UN CUE-BID —

Le contreur répond la seule majeure quatrième qu'il possède ou la plus économique des deux s'il a quatre Cœurs et quatre Piques.

**OUEST**  
 ♠ RD104  
 ♥ V103  
 ♦ R9  
 ♣ A872


| SUD | O      | N   | E  |
|-----|--------|-----|----|
| 1♦  | contre | pas | 2♦ |
| pas | 2♠     |     |    |

Cette réponse au cue-bid ne donne aucune précision supplémentaire sur la force du contreur. De toute façon, Est est obligé de reparler.

|              |   |            |
|--------------|---|------------|
| <b>OUEST</b> |  | <b>EST</b> |
| ♠ RD104      |   | ♠ AV83     |
| ♥ V103       |   | ♥ D5       |
| ♦ R9         |   | ♦ 8762     |
| ♣ A872       |   | ♣ RV10     |

| SUD | O      | N   | E  |
|-----|--------|-----|----|
| 1♦  | contre | pas | 2♦ |
| pas | 2♠     | pas | 4♠ |
| fin |        |     |    |

Ouest nomme donc ses quatre Piques, ce qui signifie au passage qu'il n'a pas quatre Cœurs. Le fit est trouvé et Est saute à la manche. Avec une main de la zone moyenne, Est se serait contenté d'un soutien non forçant à 3♠.

|              |   |            |
|--------------|---|------------|
| <b>OUEST</b> |  | <b>EST</b> |
| ♠ RD104      |   | ♠ AV83     |
| ♥ V1032      |   | ♥ D5       |
| ♦ R9         |   | ♦ 8762     |
| ♣ A87        |   | ♣ RV10     |

| SUD   | O      | N     | E  |
|-------|--------|-------|----|
| 1♦    | contre | passe | 2♦ |
| passe | 2♥     | passe | 2♠ |
| passe | 3♠     | passe | 4♠ |
| fin   |        |       |    |

Ouest annonce la plus économique de ses deux majeures quatrièmes. L'enchère de 2♠ d'Est signifie qu'il a quatre Piques et que les Cœurs ne lui conviennent pas. C'est la preuve qu'il est dans la zone forte sans quoi il aurait répondu 2♠ au premier tour avec quatre cartes et de 8 à 10 H. La séquence prend alors un tour forcing de manche et Ouest se contente d'un soutien à 3♠ pour le cas rare où Est aurait un espoir de chelem.

Remarque : Tout changement de couleur après la réponse du contreur au cue-bid est forcing.



**RÉSUMÉ :**

Après :

| SUD | O      | N     | E |
|-----|--------|-------|---|
| 1♣  | contre | passe | ? |

- ▶ 1♥/1♠ : 0 à 7 H au moins 4 cartes, exceptionnellement trois.
- ▶ 2♥/2♠ : 8 à 10 H exactement 4 cartes.
- ▶ 3♥/3♠ : 8 à 10 H exactement 5 cartes.
- ▶ 4♥/4♠ : 8 à 10 H avec 6 cartes ou à partir de 11 H avec au moins 5 cartes.
- ▶ 2♣ : soit 11 H et + avec au moins une majeure 4<sup>e</sup>,  
soit 8 à 10 H avec 4 Cœurs et quatre Piques.