

LANDY « PLUS »

Interventions du joueur N° 2 après l'ouverture de 1 SA

Ce Landy se distingue du Landy classique par son caractère plus descriptif. Il peut se faire avec des jeux relativement faibles en points H dés lors que la main ne comporte pas plus de 7 perdantes.

Toutefois les enchères de 2♦ et de 2 SA, décrivant des bicolores 5/5 précisés, dévient plus de 6 perdantes.

Intervention	Description	Attitude du répondant
Contre	Unicolore	- Relais 2♣ obligatoire.
2♣	5/4 Majeur	- 2♦ à égalité de longueur en majeures. - 2♦ avec les majeures 3/2. - Si au moins deux cartes d'écart entre ses deux majeures, nomme la plus longue.
2♦	5/5 Majeur 6 perdantes maxi.	- 2 SA avec 2 couvrantes et double fit à égalité de longueur. - 3 SA avec 3 couvrantes et double fit à égalité de longueur. - Nomme sa majeure la plus longue.
2♥	5♥ + une mineure 5 ^{ème}	- Donne le fit en majeure. - Sans fit majeur, 3♣ relais.
2♠	5♠ + une mineure 5 ^{ème}	- Donne le fit en majeure. - Sans fit majeur, 3♣ relais.
2 SA	5/5 Mineur 6 perdantes maxi	- 3♣ à égalité de longueur ou fit ♣. - Nomme la mineure la plus longue au palier défini par ses couvrantes.

Le Landy « Plus » peut-être utilisé en association avec le « Lionel ». Dans ce cas, les interventions du joueur N°2 sont Landy et les réveils du joueur N°4 sont Lionel.

Si le Lionel n'est pas utilisé, le joueur N°4 utilise le Landy pour ses réveils. Dans ce cas, les mains peuvent être moins belles qu'en position de joueur N°2. De plus, l'enchère de 2♣ peut très bien se faire avec seulement 4♥ et 3♠...