

ENCHERES DE RENCONTRE

Il faut distinguer l'enchère de rencontre après un passe initial de l'enchère de rencontre directe.

Enchère de rencontre directe

Se fait uniquement sur une ouverture majeure en faisant un changement de couleur à saut en mineure.

Cette enchère promet:

- 1/ 8/9 points H (11/12 HS).
- 2/ Fit par 4 cartes dans la majeure de l'ouvreur.
- 3/ 5 cartes par 2 gros honneurs dans la mineure nommée.

Attention, pas d'enchères de rencontre en nommant 2 Piques sur l'ouverture de 1 Coeur: cette enchère indique un jeu faible et 6 cartes à Pique. De même, l'enchère de 3 Coeurs sur l'ouverture de 1 Pique n'est pas une enchère de rencontre: c'est un Splinter.

Enchère de rencontre après un passe initial

Changement de couleur à saut garantissant 10/11 H et une couleur de cinq cartes dans la couleur annoncée plus quatre cartes dans la couleur d'ouverture du partenaire (Majeure ou Mineure).

Ouvreur	Répondant	Signification
1♣	2♦	5 cartes à Carreau et 4 cartes à Trèfle
1♦	3♣	5 cartes à Trèfle et 4 cartes à Carreau
1♥	2♠	5 cartes à Pique et 4 cartes à Coeur
1♥ / 1♠	3♣ / 3♦	5 cartes à ♣ / ♦ et 4 cartes à ♥ / ♠
1♠	3♥	5 cartes à Coeur et 4 cartes à Pique

IMPORTANT:

Afin de rester en sécurité distributionnelle, l'enchère de rencontre, après un Passe initial, garantit toujours quatre cartes dans la couleur du partenaire.