

Le partenaire a fait une ouverture de barrage. Enchère interrogative

Sur les barrages au niveau de 3 en mineure.

On sait que le partenaire a 7 cartes commandées par 2 gros honneurs (sauf s'il a ouvert en 3^{ème} : il peut, dans ce cas, n'avoir que six cartes). Avec du jeu et au moins deux cartes dans sa couleur, on tentera souvent la manche à 3 SA.

- 5 SA propose le grand chelem avec As - Roi - Dame - x - x - x - x

Le changement de couleur est forcing

Changement par une majeure :

- Il promet au moins 6 cartes bien liées avec 2 des 3 gros honneurs
- une forte main.

Avec 2 cartes quelconques ou un gros honneur sec dans la majeure du répondant, l'ouvreur demandera la manche majeure.

En misfit total, il répète sa mineure, ou, si son partenaire avait nommé les Coeurs, il peut, au passage, signaler son éventuel contrôle d'honneur à Pique (il ne dépasse pas le palier de 3 SA).

Changement par une mineure :

- Au palier de 3 (3♣ => 3♦). Probablement 7 cartes. L'ouvreur réagit comme ci-dessus (y/c contrôle d'honneur en majeur).
- Au palier de 4 (3♦ => 4♣). Au moins 7 cartes et une main puissante (avec, de préférence, une carte à carreau). Le répondant, avec une seule carte à trèfle, demandera la manche. S'il est chicane, il remet 4♦.

Sur les ouvertures de 4♥ et de 4♠

- 5 SA propose le grand chelem avec As - Roi - Dame - x - x - x - x - (x)
- Tout changement de couleur du répondant est une enchère interrogative :
« Qu'as-tu dans la couleur que je nomme ? ».

Les réponses se font par paliers :

- | | |
|---------------------------|------------------|
| - 1 ^{er} palier | Pas de contrôle |
| - 2 ^{ème} Palier | Roi ou singleton |
| - 3 ^{ème} Palier | As ou chicane |
| - 4 ^{ème} palier | As et Roi |

4♠ sur 4♥ est une interrogative.